偶戲職人學校|各講師提出之教學內容

	名稱	內容概述	類型標籤	備註	
1.	物件紙、布、衣服、紙箱	認識材料→玩材料→把材料當成偶→排練經典劇碼	操偶		
2.	球型關節 (木工、金工)	兩種不同方法製作球型關節	製偶		
3.	懸絲偶製作	大致上分為控制器、關節與戲偶三部分	製偶		
4.	懸絲偶操作	● 單線木球 製作與操作	製偶/操偶		
		● 手帕偶 製作與操作			
		● 簡易懸絲偶 製作與操作			
	陳佳豪老師				
1.	操偶(概論)	● 偶的通用性概念	操偶/理論		
		● 執頭偶的分解 (拆解執頭偶成不同單位的關節組合,練			
		習不同的動態操作)			
		塔配手偶──初步練習人偶同台、繼續練習手腕			
2.	操偶(基本功)	● 身體:	操偶		
		▶ 中性站姿:融合費登魁斯與武術的練習			
		手指、手掌、手腕:結合布袋戲、杖頭偶與手影戲			
		的練習			
		▶ 肩膀、手肘、手腕 :融合武術、通臂拳達到放鬆的			
		練習			
		▶ 下盤:結合武術與舞獅、一般肌力訓練的練習			

▶ 呼吸	
▶ 腳步與手的配合	
● 材質;	
▶ 探索材料的可能性	
▶ 回歸最原始的點線面	
▶ 製作「不成熟結構體」以供練習	
● 心理:	
▶ 專注力	
▶ 覺察空間	
▶ 想像力先行	
▶ 跟隨他人與互動	
盧侑典老師	
● 上場前	操偶/理論
▶ 觸碰偶之前的身體狀態(內在意念)	
● 舞台上	
▶ 拿偶的方式	
▶ 偶的呼吸	
▶ 操偶人狀態(何謂中性身體)	
▶ 偶和身體的距離	
▶ 偶的移動方式	
■	
, Li III II I	
	 ▶ 脚步與手的配合 材質; ▶ 探索材料的可能性 ▶ 回歸最原始的點線面 ▶ 製作「不成熟結構體」以供練習 ● 心理: ▶ 專注力 ▶ 覺察空間 ▶ 想像力先行 ▶ 跟隨他人與互動 盧侑典老師 ● 上場前 ▶ 觸碰偶之前的身體狀態(內在意念) ● 舞台上 ▶ 拿偶的方式 ▶ 偶的呼吸 ▶ 操偶人狀態(何謂中性身體) ▶ 偶和身體的距離

		▶ 聽偶的聲音,偶想去哪裡?				
		● 下場後				
		➤ 偶離開和離開偶				
	成米臻老師 「一」					
1.	操偶師的身心準備	● 協調的身體	理論/操偶			
		● 靈活的手指				
		● 強壯的臂力				
		● 覺察的能力				
		● 呼吸的練習				
		● 空間的敏感				
2.	操偶師的基本功	● 對各種偶戲類型的操作與了解	理論/操偶			
		● 偶的面相				
		● 偶的可能性				
		● 偶的呼吸				
		● 偶的協調				
		● 偶的節奏				
3.	操偶師與生命的連結	● 同理心	理論/操偶			
		● 觀察力				
		● 想像力				
		● 創造力				
		● 感受力				
		● 合作能力				

		• }	溝通能力	
		1	葉曼玲老師	
1.	戲偶造型設計	• 3	學習發展戲偶角色: 尋找靈感的能力。	理論/製偶
)	從幾何造型、文字、童話、劇本發想	
		• 4	完成戲偶的能力	
)	空間概念、動態力學、手作能力	
		• ,	具有美學基本概念	
			基礎素描、基礎雕塑、基礎色彩學、基礎美學。	
		• 4	實作課程:	
			光影偶:認識、設計、製作	
			執頭偶:想像設計、繪圖、捏塑偶頭、手腳與身	
			體、拓紙、上色與裝飾	
)	紙雕技法:角色設計、頭與手、版型與強化、身體	
			結構、上色、服裝	
2.	戲偶結構設計	• 3	平面戲偶設計:	理論/製偶
			➤ 平面力學原理	
			▶ 影偶設計	
)	▶ 玩具劇場戲偶設計	
		• [立體戲偶設計:	
			▶ 戲偶草模製作方法	
			▶ 戲偶材料學	
)	▶ 戲偶實作	

	柯世宏老師				
1.	布袋戲羅曼史	● 布袋戲歷史發展	理論		
		● 布袋戲演出風格類型			
		● 比較台灣與中國的表演特色			
		● 布袋戲的劇本與音樂			
		● 布袋戲舞台美術			
		● 布袋戲未來與發展			
2.	布袋戲之末稍神經基礎訓	布袋戲的基本操作方式	操偶		
	練	● 出拳-其訓練手指的勁道與巧力。			
		● 搖局-其訓練食指的控制與手腕左右平移。			
		● 環手拉衫-其訓練拇指與中指、無名指、小指的相對動			
		作。			
		● 單板-其訓練拇指的擺動與掌心、手腕的應用。			
		● 雙板-其訓練拇指與中指、無名指、小指與手腕擺動的			
		運用。			
		● 八字搖-其訓練手腕的擺動。			
		● 滑步-其訓練手腕左右擺動。			